

GARRETT GTAx 1000 (Ultra)

Краткое руководство

Соберите прибор в соответствии с рисунками на страницах 8-11 Руководства Пользователя.

КНОПКИ

POWER Включение/выключение питания, сброс на заводские установки (удержание).

PINPOINT/COIN DEPTH Целеуказание и измерение глубины залегания монет на нижней шкале индикатора

MENU/SCROLL Переход по установкам.

6 режимов дискриминатора

Чувствительность (глубина)

Порог (аудио уровень)

Громкость

Тон

Поверхностное игнорирование

звуковой сигнал Belltone

звуковой сигнал Bi-Level

Батареи.

OPERATE Вход в рабочий режим

Last Mode Переход к предыдущему режиму

ACCEPT/REJECT Позволяет включить или отключить определенные виды целей (вырезать определенные участки дискриминатора)

- + Выполняют точные настройки в различных меню:

- Выбор одного из шести типов дискриминатора

- Настройка уровня чувствительности (глубины), порога и тона;

- Включают/выключают сигналы belltone и Bi-Level и отображение состояния батареи

- Перемещают курсор в верхней шкале для установки участков дискриминатора

ДИСПЛЕЙ

Руководство по типам

целей

Подсказка в верхней части дисплея. Показывает номиналы монет, золота, серебра и других типичных металлических предметов.

Верхняя шкала - Показывает обнаруженные предметы (цели)

- Показывает уровни при изменении различных параметров

Нижняя шкала - Сегменты дискриминации (вырезы)

- глубина монеты во время целеуказания

НАЧИНАЕМ ПОИСК !

1. Возьмите прибор в руку и не приближайте его близко к большим металлическим предметам (на 1 м)

2. Нажмите POWER для включения. Если параметры прибора не изменялись с момента покупки, то на экране будет картина, аналогичная рисунку на стр. 17 инструкции. Сейчас Вы работаете в режиме COINS . Монеты.

3. Все установки прибора сделаны на заводе. Вы легко можете их изменить, но, скорее всего Вам это не понадобится.

Сканирование

Перемещайте катушку по прямой или по небольшой дуге как показано на рисунке на стр. 18. Держите ее на высоте

2.5-5 см над землей. Скорость перемещения катушки . от 30 до 60 см в секунду. Наличие металла будет

увеличением звука.

Обнаружение

Найдите место, где находится металл, прислушиваясь к звуковым сигналам. Над металлом звук будет самый громкий.

В верхней шкале будет появляться курсор возле соответствующего типа цели и гореть 5 сек или пока не будет

найдена новая цель. Подсказка в верхней части дисплея будет сообщать о возможном типе предмета.

Ненужные цели

Большинство мусора будет пропущено прибором в режиме COINS (монеты), который установлен по умолчанию.

Конечно некоторые предметы будут вызывать быстрый, хриплый звук, отличный от звука нахождения монеты.

Перед тем как начать копать, используйте верхнюю шкалу для установления типа предмета.

Для выключения прибора нажмите и подержите POWER.

Если Вы не уверены в правильности сделанных установок, прибор позволяет произвести сброс. Для этого нажмите и подержите POWER 10 секунд.

УСТАНОВКИ

Sensitivity(depth) - чувствительность(глубина). Доступ осуществляется через нажатие MENU. Изменение производится с помощью кнопок «+» и «-». Заводская установка . 75%. Хотя максимальная чувствительность всегда желательна, устанавливать ее в 100% не всегда рекомендуется, т.к. может появиться неточность в работе.

Это связано с минерализацией земли и наличием соли.

Threshold (порог) - устанавливает порог включения звукового сигнала. Доступ осуществляется через повторное нажатие MENU. Изменение производится с помощью кнопок «+» и «-».

Tone (тон) . тональность звуковых сигналов. Доступ осуществляется через повторное нажатие MENU. Изменение производится с помощью кнопок «+» и «-».

Belltone . сигнал монеты. При обнаружении монеты и других высокопроводящих металлов детектор может сигнализировать особым звуком. Другие предметы будут вызывать просто увеличение громкости. Заводская установка . включено. Доступ осуществляется через повторное нажатие MENU. Включение/выключение производится с помощью кнопок «+» и «-».

Bi-Level . позволяет различать железные предметы и предметы с высокой проводимостью используя сигналы разной тональности. Цветные металлы будут давать более высокий звук. Доступ осуществляется через повторное нажатие MENU. Включение/выключение производится с помощью кнопок «+» и «-».

РЕЖИМЫ РАБОТЫ

Для выбора одного из 6 режимов нажмите MENU и кнопки «+», «-».

COINS . МОНЕТЫ. Уменьшение влияния предметов с низкой проводимостью, таких как крышки из бутылок и др.

Конечно, некоторая часть мусора будет обнаруживаться . это неизбежно.

JEWELRY . ЮВЕЛИРНЫЕ ИЗДЕЛИЯ. Предназначен для поиска ювелирных изделий с уменьшением влияния предметов с низкой проводимостью.

RELICS . Реликвии. Включает некоторые предметы с низкой проводимостью.

ZERO . НОЛЬ. Работа без дискриминатора в «двойном режиме». Сначала в этом режиме Вы находите любой металл, а затем нажав кнопку LAST MODE переходите в режим дискриминатора для определения типа цели.

BEACH . ПЛЯЖ. Режим для работы на пляже с уменьшением влияния соли и предметов с низкой проводимостью

типа бутылочных крышек.

CUSTOM . ПОЛЬЗОВАТЕЛЬСКИЙ. Первоначально имеет установки, аналогичные режиму МОНЕТЫ.

Используя

кнопку ACCEPT/REJECT можно установить свои установки и сохранить их в памяти.

УСТАНОВКА ДИСКРИМИНАТОРА

Основные режимы дискриминатора как правило полностью удовлетворяют запросам пользователей.

Возможно Вам

никогда не понадобится настраивать дискриминатор.

Нижняя шкала дисплея содержит сегменты дискриминатора. Если будет обнаружена цель, проводимость которой

соответствует включенному сегменту шкалы, то детектор будет реагировать увеличением громкости звука при

прохождении катушки над целью (в режимах дискриминатора). В режиме НОЛЬ все сегменты включены и все типы

металлов будут вызывать звуковой отклик.

Используя кнопки «+», «-» и ACCEPT/REJECT можно исключать обнаружение определенных предметов в любом из

6 режимов дискриминатора. Это можно делать двумя способами.

1) В рабочем режиме используя кнопки «+» и «-» выбрать сегмент и нажать ACCEPT/REJECT для включения/выключения сегмента

2) В рабочем режиме провести катушку над эталонным предметом. В верхней шкале над соответствующим сегментом появится курсор. Для включения/выключения сегмента нажать ACCEPT/REJECT

После выключения питания настройки дискриминатора сохраняются только для пользовательского режима CUSTOM.

ЗАЧЕМ НУЖНО ИСПОЛЬЗОВАТЬ ВЫРЕЗЫ ДИСКРИМИНАТОРА?

Для поиска одного, заранее известного предмета

Для устранения влияния ненужных предметов (мусора)

ТЕСТИРОВАНИЕ

Тест производится как показано на рисунке на стр. 38. Он позволяет заранее определить как реагирует прибор на различные предметы, как представляющие интерес, так и мусор.

1. Выберите режим ZERO (все металлы). Пронosite различные металлические предметы на расстоянии 5 см от катушки как показано на рисунке. При проносе предмета звук возрастает. Фактически, это работа без дискриминатора.
2. Выберите с помощью MENU и «+» «-» режим COINS (монеты). Теперь звук возрастает только при проносе определенных предметов, но не всех.
3. Выполните те же тесты в режиме BEACH (пляж). Прислушивайтесь к звукам.
4. Поэкспериментируйте с кнопкой ACCEPT/REJECT при определении различных целей.

РЕКОМЕНДАЦИИ ПО РАБОТЕ

Держите катушку на высоте 2.5-5 см и неторопясь делайте движения из стороны в сторону. Скорость движения .

30-60 см/сек. При работе в режиме ZERO уровень звука будет увеличиваться при приближении к любому металлу.

Не нужно касаться катушкой земли. Рекомендуется соблюдать постоянную высоту.

Не торопитесь при проведении поиска. Зона осмотра должна перекрываться на 25%. Оденьте наушники, чтобы

лучше сосредоточиться.

В верхней шкале дисплея будет выводиться классификация предмета по его проводимости.

Перед тем как копать, попытайтесь определить точное место залегания предмета используя целеуказание.

Целеуказание

Производится нажатием и удержанием кнопки PINPOINT. Над предметом громкость звука будет максимальной. Это

также отображается на дисплее. Подсвеченные сегменты нижней шкалы справа-налево будут показывать глубину,

если это монета. Изменяйте положение катушки. В месте, где нижняя шкала максимальная, находится предмет.

Верхняя шкала будет отображать силу сигнала.

Измерение глубины монеты

Произведите целеуказание. После _____ завершения целеуказания