

**MINELAB**

# **Explorer SE**



**ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ**

СПЕЦИФИКАЦИЯ (ТЕХНИЧЕСКИЕ ХАРАКТЕРИСТИКИ) Explorer SE

Технология	FBS
Кол-во рабочих частот	28
Рабочая частота, кГц	от 1,5 до 100
Микропроцессорное управление	Да
Регулировка баланса грунта:	Автоматическая
Автоматическая настройка на почву AGT	Да
Количество сохраняемых программ пользователем	6
Быстрая клавиша «Все металлы»	Да
Шкала дискриминации	Графическая + числовая, Smart display
Режим точного обнаружения цели PinPoint	Да
Индикатор глубины до цели	Да
Индикатор глубины залегания цели	Да
Регулировка чувствительности	от 0 до 30
Регулировка громкости	Да
Распознавание типа цветного металла по звуку	полифония
Тональный фон	Да
Встроенный динамик (Д) или наушники (Н)	Д/Н
Отстройка от электрических помех	Автоматическая или ручная
Поисковые катушки	DD 10.5» FBS SlimLine
Питание	8 батарей тип АА или аккумуляторы, время работы от батарей 10-12 часов.
Рабочая температура	от -10 до +40 гр. С
Вес с батареями, кг	1,920

### *КОМПЛЕКТ ПОСТАВКИ*

Приобретенный Вами детектор состоит из следующих частей:

1. Катушка FBS SlimLine DoubleD 10.5" с кабелем – 1 шт.
2. Защитное покрытие катушки – 1 шт.
3. Бокс для 8-ми пальчиковых батарей – 1 шт.
4. Штанга нижняя круглая пластмассовая – 1 шт.
5. Штанга средняя алюминиевая – 1 шт.
6. Штанга верхняя с мягкой рукояткой и блоком управления Explorer SE – 1 шт.
7. Уплотнительные резиновые шайбы для катушки – 2 шт.
8. Гайка-барашек пластмассовая – 1 шт.
9. Болт пластмассовый – 1 шт.
10. Подлокотник – 1 шт.
11. Ремень подлокотника – 1 шт.
12. Инструкция на русском и английском языке – 1 шт.
13. Гарантийный талон на русском языке – 1 шт.
14. Упаковочная коробка – 1 шт.

### *Дополнительные аксессуары*

Дополнительно к Explorer SE вы можете приобрести:

Аккумулятор 1600 МА/Ч

Зарядное устройство 220В

Зарядное устройство от автомобильного прикуривателя 12В

Чехол на блок управления

Катушки 14,5" или 18» DoubleD для глубинного поиска. Увеличивает глубину обнаружения до 30-35%.

Катушку 8» DoubleD для поиска на сильно замусоренных или стесненных участках, таких как городской пляж, чердак или подвал.

### С ЧЕГО НАЧАТЬ. ПЕРВЫЕ ШАГИ В ОСВОЕНИИ EXPLORER SE

Заводская настройка удобна для работы, но громкость порогового звука (THRESH) слишком высока. Поэтому мы предлагаем использовать универсальную настройку, которая будет в дальнейшем использоваться при поиске в большинстве случаев. Для того, чтобы перейти к универсальной настройке, необходимо сделать следующее:

Включите детектор. Уберите тональный фон «*Thresh*» так, чтобы его не было слышно. На глубину обнаружения эта настройка не влияет. В дальнейшем для поиска монет или мелких целей используйте тональный фон.

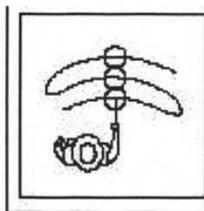
Установите чувствительность «*Sens*» в максимальное значение (32) и включите автоматическую подстройку чувствительности. Нажмите среднюю левую клавишу, находящуюся рядом с экраном. Подробно об этой настройке читайте в разделе «Регулировка чувствительности». Установите две маски дискриминации: «*Coins*» и «*Jewelry*». Для этого зайдите в режим «*Menu*» и выберите настройку дискриминатора «*Select*».

Установите маски дискриминации, как показано на рисунке. Остальные маски дискриминации не используйте.

Теперь детектор настроен для обнаружения всех целей из цветного металла: монет, самородков, украшений и т.д. Для первых уроков выберите участок с мягким грунтом. Городской пляж для этих целей не подходит из-за обилия целей и металлического мусора. Для работы на пляже нужен большой опыт. Переключитесь в цифровой режим показа, так Вы быстрее научитесь определять тип металла. Например, 00-28 – старинная медная монета, 00-22 – крупный медный пятак.

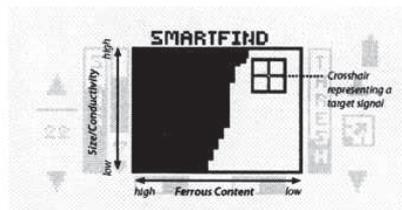
Как показывает практика, не стоит пропускать цели с показателями, близкими к алюминию или пробкам. Металл, из которого изготавливались нательные крестики, украшения и т.д. не всегда однороден и не имеет эталона, как у монет, вес и состав металла которых всегда одинаков; поэтому детектор не всегда может точно отличить украшение из сплава серебра от алюминия. Совет: выкапывайте все цветные цели. Со временем вы научитесь отличать часто встречающиеся ненужные цели, например оружейные гильзы. Первый урок, который вы должны освоить – точное нахождение местоположения цели в почве и правильная проводка катушки над землей.

#### КАК ОПРЕДЕЛИТЬ РАЗМЕР ЦЕЛИ



Размер цели определяется очень легко по звуку. Если цель небольшая, например монета, звук от цели будет прямо под катушкой. Если цель длинная, например, меч, сигнал будет распространяться вдоль всего меча и проводя катушкой как показано на рисунке вы сможете определить длину меча заметив расстояние от начала сигнала до окончания сигнала. Для более легкого определения размера цели вы можете воспользоваться режимом Pin Point.

Размер небольших целей, таких как монеты, украшения и т.д. определяется детектором по указателю цели на *Smartfind* дисплее. Чем ниже указатель, тем меньше размер цели: например, найдена маленькая сережка – указатель будет в самом низу, крупный Екатерининский пятак – указатель будет почти в самом верху.



#### ТОЧНОЕ МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ ЦЕЛИ. РЕЖИМ «PINPOINT»

*Explorer SE* оснащен весьма полезной опцией, позволяющей определить точное местонахождение цели – «*Pinpoint*». Клавиша включения этого режима находится на передней панели. Настройка весьма функциональна, проста в использовании; так же она позволяет определить размер цели. Однако, Вам потребуются тренировки.

Нажмите кнопку «*Pinpoint*» на передней панели прибора. Не спешите, ведите катушку над целью как можно медленнее. Металлодетектор подаст звуковой сигнал, когда цель будет прямо под центром катушки.

Следует отметить, что в режиме «*Pinpoint*» дискриминация отключена автоматически. Например, у Вас включена дискриминация и Вы обнаружили медную монету. Переключившись в режим «*Pinpoint*», Вы можете услышать уже два сигнала: первый от монеты, второй – от железного гвоздя, оказавшегося рядом с монетой. По графическому дисплею вы сможете легко определить, где лежит железная цель, а где цветная.

Также определить центр цели можно следующим способом. Отключите режим «*Pinpoint*». Остановитесь и перемещайте катушку из стороны в сторону.



Каждый проход катушки должен частично перекрывать предыдущий. Обследовав таким образом некоторую область, в которой находится центр местоположения цели, постарайтесь наметить линию, на которой сигнал слышен наиболее чётко и громко.

Затем развернитесь на 90 градусов и повторите процедуру. У вас получится две мнимых линии, пересекающиеся под углом 90 градусов. Их

пересечение и будет являться вероятным центром местонахождения объекта.

Откапывая цель, старайтесь не задеть ее лопатой. Возвращайте на место выкопанную землю. Старайтесь не оставлять ям и не разбрасывать выкопанные цели, которые не представляют для Вас интереса.

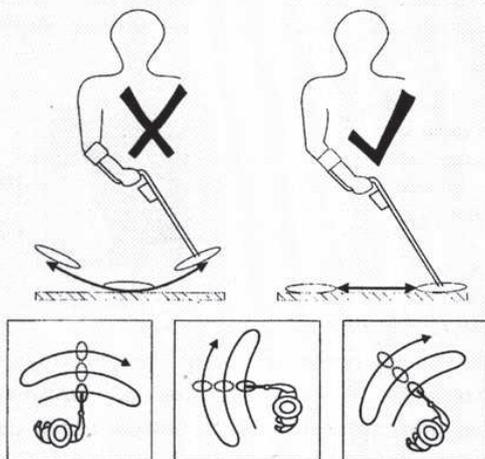
#### **ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ!**

*Если прибор подает серию сигналов, или по характеру сигнала Вы не можете однозначно определить точное местонахождение – скорее всего, цель очень большая или располагается близко к поверхности. В этом случае рекомендуется приподнять катушку над землей и таким образом производить все манипуляции.*

#### **НЕ ЗАБЫВАЙТЕ ЗАКАПЫВАТЬ СДЕЛАННЫЕ ВАМИ ЯМКИ!**

Не закопанные ямы представляют большую опасность; заросшие травой, они становятся незаметными. Пасущийся скот часто ломает ноги, провалившись в яму. Такая яма может стать западней и для человека.

Закапывая сделанные вами ямки вы избежите конфликтов с местным населением, которому вряд ли понравится перекопанный покос или пастбище.



Выкопанные цели, не представляющие для Вас ценности, собирайте в специальную сумку и выбрасывайте подальше от поля. Уважайте тех поисковиков, которые идут за Вами.

Перед тем, как закопать ямку убедитесь, что в ямке нет второй цели или Вы не выбросили ее с очередной партией земли.

#### **КАК ВЕСТИ ПОИСКОВУЮ КАТУШКУ.**

Главное правило: катушка – это не метла. Ведите катушку как можно ближе к земле. Не бойтесь поцарапать катушку, она закрыта защитным покрытием. Передвигая катушку из стороны в сторону, следите, чтобы в конце движения она не взмывала вверх над землей. Каждый ваш проход (один взмах) должен

обязательно перекрываться следующим проходом на четверть ширины катушки; так Вы избежите пропуска целей.

С большими или неглубинными целями все ясно: от них исходит четкий, громкий сигнал. Но с мелкими и глубинными целями сложнее. К примеру: во время движения катушки последовал небольшой, неуверенный сигнал, вроде бы, был всплеск; раз, два – и нет его. Не путайте с одиночным громким всплеском сигнала: это статическое электричество и железка, при слишком быстрой проводке детектор не успел от нее отстроиться.

Остановитесь, как следует проверьте участок всплеска, зайдите с разных сторон. Ширина взмаха катушки должна быть 40-50 см. Амплитуда 0,7-1,5 сек. – 1 взмах. Сигнал может быть слабым и непостоянным. Тут Вам и пригодится тональный (пороговый) тон. Включите его на 7 (должен быть слышим). В месте, где находится цель, тональный звук будет пропадать. Копайте.

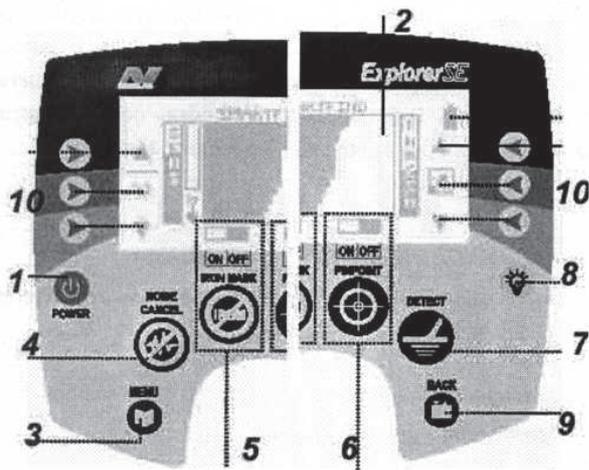
Иногда складывается мнение, что находки как грибы, с каждым годом вырастают новые, и на участках, где прошли десятки кладоискателей, находятся все новые и новые интересные раритеты. Одна из причин пропуска целей – провод катушки, при котором остаются необследованные участки. Передвигаясь с детектором, практически невозможно придерживаться всегда одного направления движения и ровного шага. При правильной проводке катушка должна частично перекрывать свой предыдущий след, но на практике это практически неосуществимо. Научитесь как можно тщательней, без пропусков, проводить катушку.

***НЕ БРОСАЙТЕ НЕНУЖНЫЕ ВАМ НАХОДКИ НА МЕСТЕ ПОИСКА –***

в противном случае через год, вернувшись на старое место, вы снова будете выкапывать этот мусор.

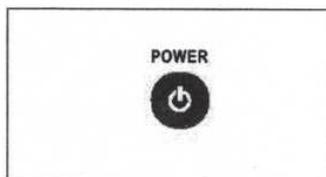
## КРАТКАЯ ИНСТРУКЦИЯ ДЛЯ ТЕХ, КТО НЕ ЛЮБИТ ЧИТАТЬ.

### ПАНЕЛЬ УПРАВЛЕНИЯ EXPLORER SE



1. Кнопка включения детектора
2. Дисплей
3. Кнопка вызова «Меню»
4. Клавиша отстройки от электропомех
5. Клавиша дискриминации IronMask
6. Клавиша точного местонахождения цели Pin Point
7. Клавиша переключения показа
8. Кнопка подсветки
9. Кнопка возврат из «меню»
10. Шесть клавиш управления

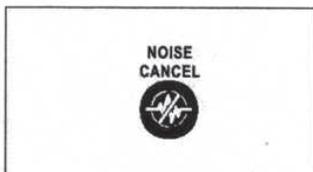
### КНОПКА ВКЛЮЧЕНИЯ



Для включения детектора нажмите кнопку «Power». Детектор включит ту программу, с которой Вы работали в последний раз.

**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** удерживая кнопку «Power» в течение 2-3 секунд, Вы перезагрузите детектор. Все написанные Вами программы будут стерты и детектор загрузит программу, которая была заложена

изготовителем.



### ОТСТРОЙКА ОТ ЭЛЕКТРОПОМЕХ «NOISE CANCEL»

При нажатии на кнопку автоматической отстройки от электропомех «Noise Cancel» детектор автоматически выбирает самый тихий, наиболее устойчивый канал для обнаружения. Отстройка происходит автоматически в течении приблизительно 30 секунд. В это время очень важно держать детектор неподвижно вдали от металлических объектов. Эта настройка помогает, когда рядом протянута ЛЭП или работает другой металлодетектор. Возможно вручную выбрать желаемый канал для обнаружения: **Main Menu > Options > Noise > NOISE.**

### ЖЕЛЕЗНАЯ МАСКА – «IRON MASK»

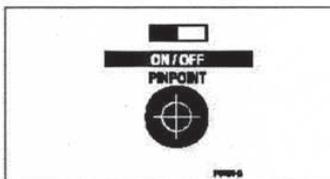


Клавиша «Iron Mask» позволяет Вам быстро переключаться между двумя способами обнаружения: все металлы или дискриминация. Первое нажатие кнопки «Iron Mask» позволяет настроить чувствительность к железным целям.

При нажатии кнопки второй раз дисплей переключается в «*Smartfinds*» – режим поиска с учетом сделанных настроек.

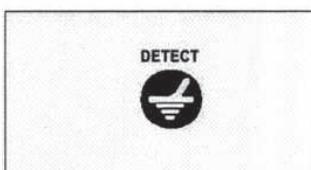
Следующее нажатие кнопки отключает сделанные Вами настройки и возвращает в режим масок дискриминации. Маленькая полоска над клавишей «*Iron Mask*» будет напоминать, включен режим или нет.

### ТОЧНОЕ МЕСТОНАХОЖДЕНИЕ ЦЕЛИ – «PINPOINT»



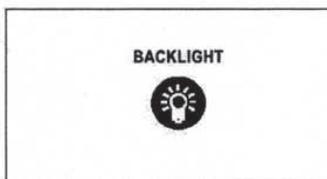
*Explorer* запрограммирован как детектор движения. Нажав клавишу «*Pinpoint*», Вы переводите детектор в режим неподвижного поиска (статический режим обнаружения). Это позволяет точно определить местоположение цели. При нажатии кнопки «*Pinpoint*» последует непрерывный звуковой тон, который будет усиливаться, когда поисковая катушка будет находиться прямо над целью. Маленькая полоска над клавишей «*Pinpoint*» будет напоминать, включен или

нет этот режим.



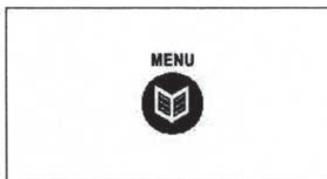
### РЕЖИМЫ ПОКАЗА ГРАФИЧЕСКИЙ «Smartfinds» ИЛИ ЧИСЛОВОЙ – «DETECT»

Для удобства распознавания цели *Explorer* предлагает два режима показа цели. Графический *SmartFind* и цифровой *Digital*. Переключение между режимами показа клавишей на передней панели управления *Detect*. В графическом режиме вы можете определять размер цели и тип металла по положению указателя на дисплее. Чем ниже указатель цели, тем меньше цель; например, указатель на маленькую сережку будет в самой нижней части экрана, на крупную монету – в верхней. Числовой режим позволяет более точно определять тип металла по числовому показу. Например, медная монета – 00-28, а золотая – 00-10.



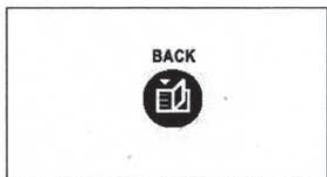
### ПОДСВЕТКА ДИСПЛЕЯ

Кнопка «*Backlight*» включает подсветку дисплея.



### КНОПКА «MENU» – ГЛАВНОЕ МЕНЮ

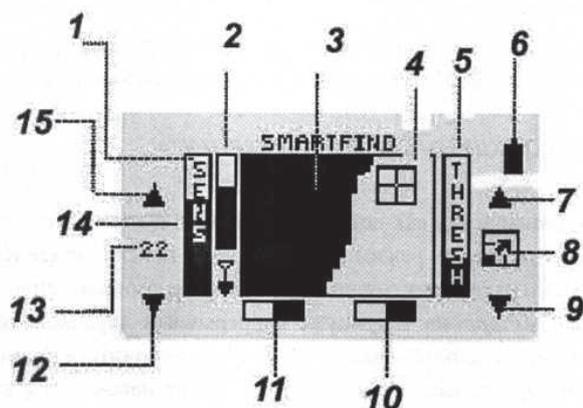
Нажатие клавиши «*Menu*» в любой стадии работы вызовет главный экран Меню. Это дает доступ к различным настройкам *Explorer*.



### «BACK» – НАЗАД ИЗ МЕНЮ

*BACK* – эта кнопка позволяет Вам прокручивать меню в обратном порядке. Восстанавливает только последние 3 шага, сделанные кнопкой «*Menu*». Во время работы в режиме обнаружения эта кнопка не действует. **ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ**, что кнопка «*BACK*» восстанавливает только последние 3 шага, сделанные кнопкой «*Menu*».

### ДИСПЛЕЙ

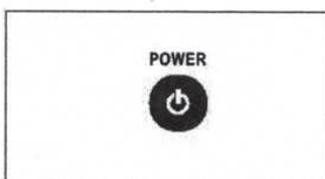


На дисплей выводится информация о цели, настройках детектора, заряд батарей, глубина до цели, размер цели, тип цели.

1. Указатель уровня чувствительности детектора.
2. Указатель глубины до цели.
3. Маска дискриминации. Область экрана, разделенная на две части черная и белая. Металлы, попадающие в черную область маски, игнорируются детектором.
4. Квадратный указатель цели в двухразмерном масштабе. По перемещению указателя по горизонтали можно судить, из какого металла состоит обнаруженная цель. По вертикальному перемещению – каков размер цели.
5. Пороговый тон.
6. Указатель заряда батарей.
7. Регулятор увеличения порогового тона.
8. Увеличить масштаб экрана
9. Регулятор уменьшения порогового тона.
10. Указатель включения режима PintPoint.
11. Указатель включения режима Iron Mask.
12. Регулятор уменьшения чувствительности.
13. Числовой показ чувствительности детектора к цели.
14. Включение автоматического выбора чувствительности.
15. Регулятор увеличения чувствительности.

### ПОДРОБНОЕ ОПИСАНИЕ

#### КНОПКА ВКЛЮЧЕНИЯ

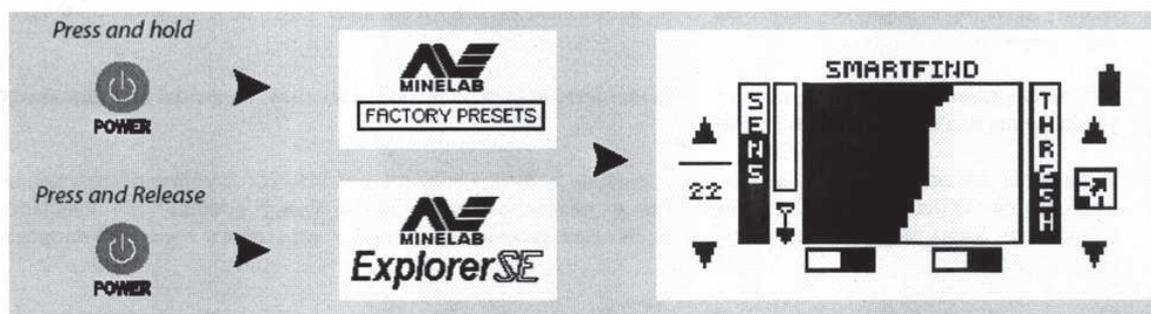


Для включения детектора нажмите кнопку «Power». Детектор включит настройки той программы, с которой Вы работали в последний раз. Когда вы впервые включаете детектор, он начнет работу с заводской программы. Эта программа приспособлена для большинства условий поиска. Детектор будет отклонять большинство железных целей и принимать цветные цели. Желательно начать работу вдали от электропомех и больших железных конструкций. Если вы включили детектор дома и Explorer SE выдает много беспорядочных сигналов, значит, на детектор действуют электропомехи или под

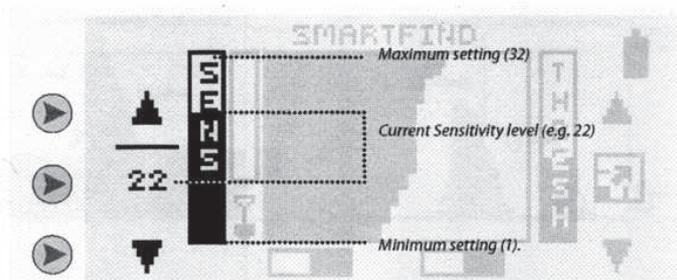
катушкой находятся железные конструкции. Переместите катушку подальше от источника помех. Помехи не могут повредить детектор.

#### Возврат к заводским настройкам.

Если вы хотите вернуться к заводским настройкам, нажмите и удерживайте кнопку «Power» в течении 2-3 секунд, пока не появится надпись **FACTORY PRESETS**. Вы перезагрузите детектор. Все написанные Вами программы и сделанные Вами настройки будут стерты и детектор загрузит программу, которая была заложена на заводе.



#### Регулировка чувствительности SENS



Уровень чувствительности показывает, насколько отзывчив детектор к цели в присутствии шума земли (минерализации) или электромагнитного вмешательства.

Для увеличения чувствительности нажмите верхнюю левую клавишу (напротив стрелки «вверх»), для уменьшения – нижнюю. Средняя клавиша переключает установку чувствительности между ручной и полуавтоматической.

#### Автоматическая регулировка

Полоска, вращающаяся вокруг цифры, указывает, что автоматический режим настройки включен. В этом режиме детектор непрерывно контролирует состояние окружающей среды и автоматически регулирует чувствительность до максимально возможной.

#### Ручная регулировка

Этот способ является подходящим для поиска в очень тихой, не минерализованной почве.

Ручная регулировка чувствительности также рекомендуется для участков с высоким содержанием металлического мусора и участков с сильным вмешательством электропомех, где поиск возможен только если сильно «загрубить» прибор.

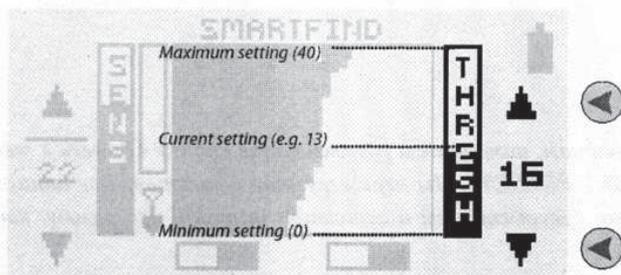
#### Чувствительность

Самая высокая чувствительность (32) подходит для наименее шумных почв вдали от воздействия электропомех. Уменьшение чувствительности будет стабилизировать работу детектора на шумных участках, незначительно уменьшит глубину поиска и качество дискриминации маленьких целей.



**Noise – шум от электропомех**  
Перед регулировкой чувствительности советуем вначале выбрать канал с наименьшим шумом. Это можно сделать автоматически, нажав клавишу **Noise**

### Пороговый тон – Threshold control



Explorer в отсутствие цели обычно издает постоянный пороговый тон (легкий постоянный гул в наушниках). Рекомендуем отрегулировать громкость порогового тона до уровня не слишком тихого, но и не раздражающего. Правильный уровень будет зависеть от вашего слуха и посторонних шумов, таких как ветер и шум машин.

Изменение порогового тона указывает на наличие положительной или отрицательной цели.

Например, при работе с маской дискриминации

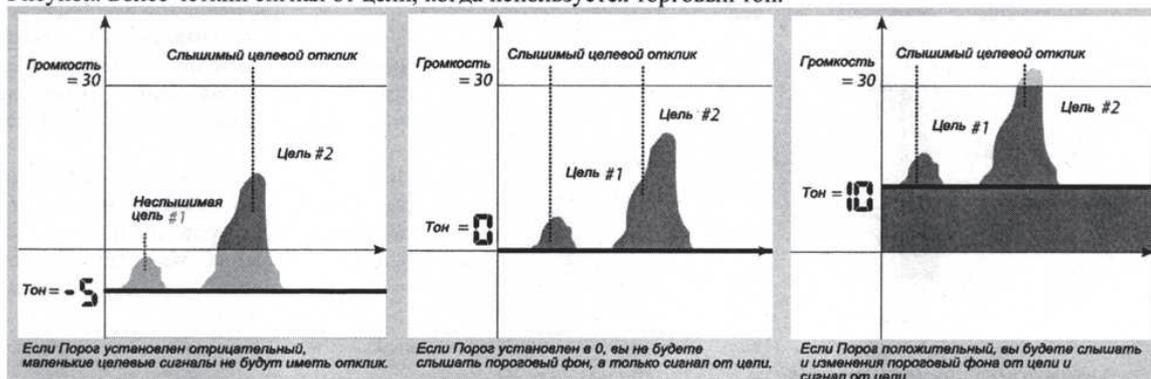
«Coin» детектор игнорирует железные цели, не подавая звукового сигнала, лишь на мгновение пропадает пороговый тон.

Для повышения громкости порогового тона нажмите верхнюю правую клавишу, напротив стрелки «вверх». Для уменьшения нажмите нижнюю клавишу.

Например, установите пороговый тон на уровень 5. Звук не будет мешать. На глубине обнаружения это не сказывается. Однако, если установить тон в положение 0, звука не будет вообще, но появляется риск пропустить очень мелкие цели, которые дают едва заметный «всплеск» порогового тона. Вы попросту их не услышите.

Когда громкость сигнала и пороговый тон используются совместно, имеется больший контроль над откликом от цели.

Рисунок. Более четкий сигнал от цели, когда используется торговый тон.



### Клавиша PIN POINT – точное местонахождение цели.

Explorer SE – это датчик движения. В обычном режиме поиска детектор подает сигнал от цели только в том случае, если катушка находится в движении. Explorer SE вы можете переключить в статический режим обнаружения, когда сигнал от цели будет слышим и при неподвижной катушке. Этот режим называется «Pinpoint» и служит для точного нахождения центра цели, а также помогает отличить две цели, лежащие близко друг к другу.

Нажмите кнопку «Pinpoint» на передней панели прибора. Не спешите, ведите катушку над целью как можно медленнее. Металлодетектор подаст звуковой сигнал, когда цель будет прямо под центром катушки. Следует отметить, что в режиме «Pinpoint» дискриминация отключена автоматически. Например, у Вас включена дискриминация и Вы обнаружили медную монету. Переключившись в режим «Pinpoint», Вы можете услышать уже два сигнала: первый от монеты, второй – от железного гвоздя, оказавшегося рядом с монетой. По графическому дисплею вы сможете легко определить, где лежит железная цель, а где цветная.

### Отстройка от электропомех. NOISE- шум.



Электрооборудование, близко стоящая ЛЭП или другие детекторы, работающие рядом, могут вызывать электромагнитные помехи, влияющие на работу детектора. Электропомехи вызывают неустойчивость в показаниях дискриминатора и детектор подает постоянные короткие ложные сигналы.

Вы можете отстроиться от помех в автоматическом режиме, нажав на передней панели клавишу NOISE. Детектор в течение минуты выберет самый тихий канал, и вы сможете продолжить работу.

Если вы работаете в паре с другим Explorer, то можете вручную изменить канал и избавиться от помех, вызванных работой другого детектора. Эта установка доступна через меню Menu > Options > NOISE

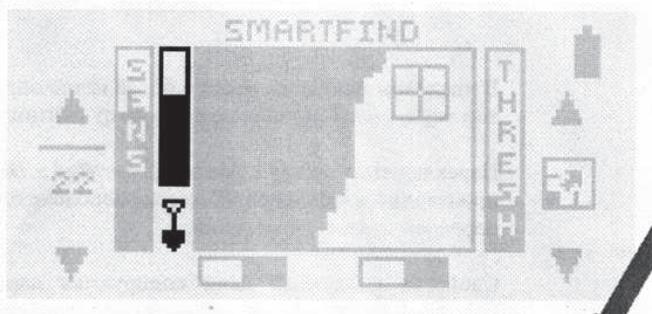
#### Отстройка

Удостоверьтесь, что под катушкой нет целей. Держите детектор у земли.

Измените канал на единицу и послушайте, исчезли ли помехи. Изменяйте канал до тех пор, пока помеха не исчезнет.

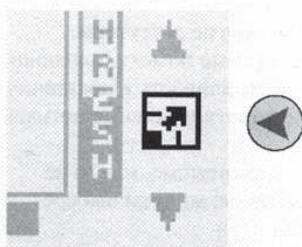
**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** регулировка NOISE не изменяет чувствительность детектора.

### Определение глубины до цели

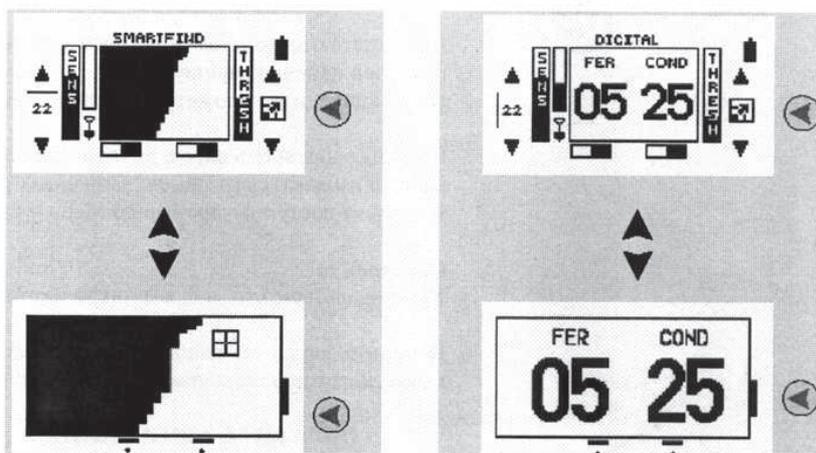


Указатель на дисплее поможет определить глубину до цели. Детектор не может определять глубину свыше 30 см. То есть, если цель будет на глубине свыше 30 см, столбик индикатора не будет покрашен.

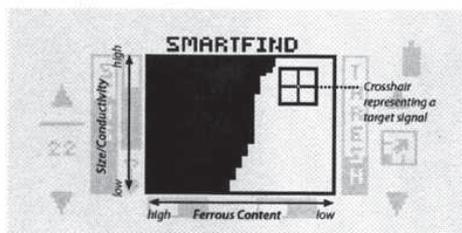
### Большой экран



Масштаб графического режима *Smartfind* или Цифрового показа может быть увеличен в процессе работы. Это позволяет четко видеть информацию о цели на дисплее. Повторное нажатие этой кнопки отменяет увеличенное изображение.



### Графический показ

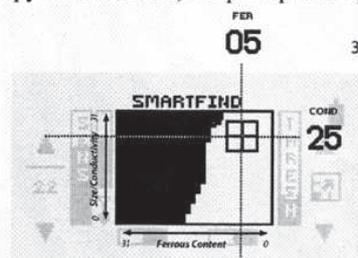


Графический показ или *Smartfind* дисплей. В этом режиме вы сможете определять тип металла, а также размер цели. На дисплее выводится информация в двумерном масштабе с указателем цели в виде квадрата.

По вертикальному расположению указателя цели можно судить о размере цели. Чем ниже указатель, тем цель меньше. Например, для маленькой сережки цели указатель будет в самом низу, а для крупной монеты, например Екатерининский пятак, вверху.

расположению указателя можно судить о  
Например, 05-25 – никелевая монета, 00-28

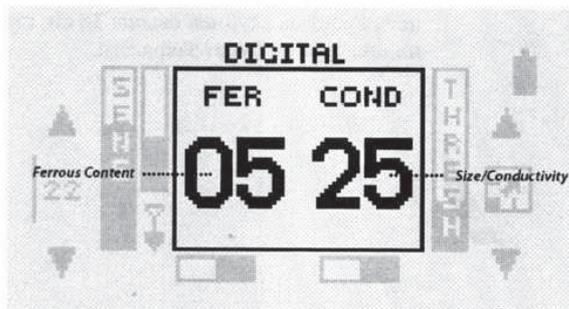
Для изучения *Smartfind* и *Digital* показа тесты по воздуху с различными целями: Положите детектор на стол вдали от электромагнитного излучения (телевизор, под катушкой, поэкспериментируйте с поможет на практике быстрее освоить



По горизонтальному  
проводимости цели.  
– медная.

рекомендуем провести гвоздь, кольцо, монеты. источников компьютер) и, пронося цели различными целями. Это детектор.

### Числовой показ.



В числовом показе вы можете более точно определять тип найденного металла по числовому рейтингу.

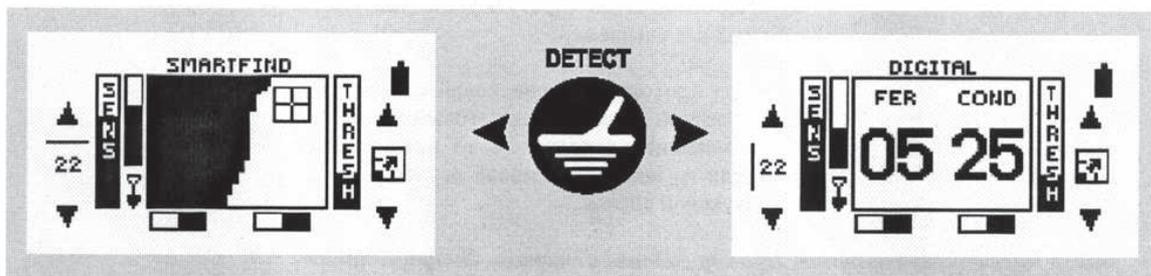
Переключение между показами *Smartfind* и *Digital* производится клавишей «Detect», расположенной на передней панели управления.

Свойства найденной цели кодируются парой чисел (железная составляющая и электропроводность).

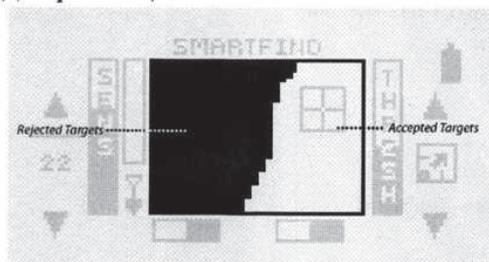
В левом столбце – содержание железа. Шкала от 0 до 31. Если показатель 0, то содержание железа низкое. Если 31 – соответственно, высокое. В правой колонке электропроводность. Шкала от 0 до 31. Цель с показателем 0 имеет низкую проводимость, показатель 31 свидетельствует о высокой проводимости. Например, старинная медная монета – 00-28, крупная медная монета – 00-22, серебряный рубль – 00-26.

В режиме числового показа Digital все настройки (железная маска, дискриминация) остаются активными. Для настройки дискриминации вернитесь в режим Smartfind посредством нажатия кнопки Detect.

Explorer запоминает то, каким дисплеем Вы пользовались в последний раз. И при следующем включении Вы увидите этот же дисплей.



### Дискриминация



Дискриминация – способность металлодетектора отличать железные цели, например, гвозди от целей из цветного металла – монета, кольцо.

Экран Explorer SE разделен на две части, черную и белую – это маска дискриминации. Черная часть экрана – зона игнорирования целей, таких как железо т.д. Белая – зона чувствительности.

Стандартная маска дискриминация, заданная на заводе подходит для обнаружения большинства целей из цветного металла – монеты, украшения и т.д.

Маску дискриминации можно изменять по Вашему усмотрению и настроить дискриминатор с большой точностью. Так как шкала дискриминации Explorer SE имеет 31 значение по горизонтали (проводимость цели) и 31 по вертикали (размер цели).

**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** железные и цветные цели имеют различную индуктивность. Эта характеристика, в дополнение к проводимости металла, учитывается Explorer для более точной идентификации металлов.

Explorer можно запрограммировать на способность игнорировать нежеланные цели.

### Стандартные маски дискриминации, заданные на заводе

В памяти компьютера заложено 9 масок; также Вы можете создать собственные 6 масок дискриминации.

1. CLEAR – поиск всех металлов.
2. COINS – поиск не железных монет.
3. FE COINS – поиск железных монет.
4. JEWELRY – кольца, сережки, ожерелья.
5. FOIL – алюминиевая фольга.
6. PULL TAB – язычки от алюминиевых банок.
7. CROWNCAP – пробки от бутылок.
8. SCREWCAP – винтовые пробки.
9. NAIL – гвозди, железная проволока, ржавое железо.
10. S1-S6 – маски пользователя.



Маски дискриминации имеют два режима – найти и игнорировать. Например, маска JEWELRY в режиме «найти» настроена на поиск колец. См. рисунок. В область обнаружения этой маски входят крышки от бутылок.

Чтобы детектор их игнорировал, включаем

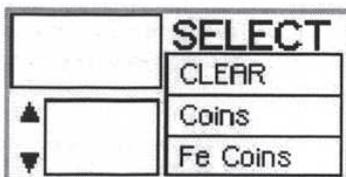


еще одну маску CROWNCAP. Зададим ей режим «игнорировать». См. рисунок. Используя две маски дискриминации, Вы будете находить драгоценности и пропускать крышки от бутылок.

Пороговый тон отрегулируйте так, чтобы был еле слышен.

При прохождении поисковой катушки над железной целью пороговый тон на мгновение пропадает, в то время как от цели из цветного металла детектор подаст звуковой сигнал.

#### Выбор маски дискриминации. Пример работы с масками дискриминации

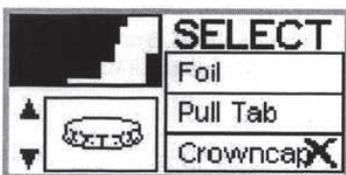


Маска **CLEAR** используется для поиска всех металлов.

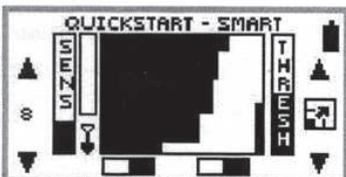


Маски имеют два режима – найти и игнорировать.

Например, маска JEWELRY в режиме найти, настроена на поиск колец. В область обнаружения этой маски входят крышки от бутылок.



Чтобы детектор их игнорировал, включаем еще одну маску CROWNCAP, но задайте ей режим «игнорировать».



Используя две маски дискриминации, Вы будете находить драгоценности и пропускать крышки от бутылок.

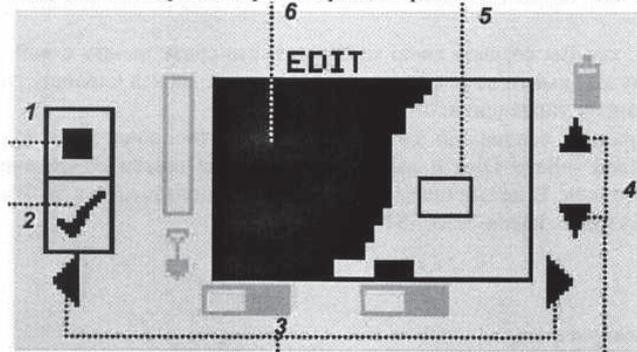
После того как Вы сделали выбор маски дискриминации, нажмите клавишу **DETECT** для начало поиска.

Исходя из многолетнего опыта работы с Explorer, все же я не рекомендую использовать маски типа CROWNCAP. В область этой маски попадают не только пробки, но и масса интересных вещей, таких как небольшие медные крестики или украшения. Используйте две маски одновременно – CLEAR и JEWELRY, это позволит не пропустить мелкие цели из благородных металлов и игнорировать большинство железного хлама.

Газета "Кладоискатель и золотодобытчик"  
Рудольф Кавчик

### Редактирование маски дискриминации EDIT

Любую маску дискриминации вы можете отредактировать и сохранить в дальнейшем в памяти. Для этого вам необходимо перейти в режим редактирования **Main Menu > Discrim > EDIT**



1. Размер курсора (5). Это позволяет Вам выбирать размер созданной области

2. Каким цветом редактируем маску. Отклонить (рисуем черным), или принять (рисуем белым).



Перечеркнутый квадрат - устанавливать черную зону.



Пустой квадрат - перемещать курсор.



Галочка - устанавливать белую зону.

3. Передвижение курсора по горизонтали.

4. Передвижение курсора по вертикали.

5. Рамка курсора для создания белых или черных областей маски.

6. Маска дискриминации. Черная область – игнорирования цели. Белая область - прием цели.

### Пример редактирования маски дискриминации

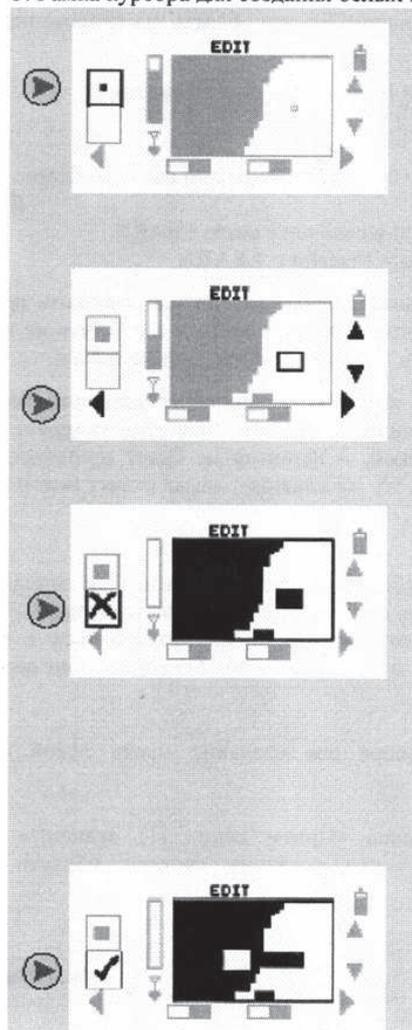
Редактирование делает возможным вручную изменить маску дискриминации, чтобы она соответствовала Вашим целям. Выберите маску дискриминации, которую хотите откорректировать. Войдите в меню Discrim и выберите меню Edit (редактировать). **Menu > Discrim > EDIT**

1. Для изменения величины курсора нажмите верхнюю левую клавишу. Есть три величины курсора. Самый малый – для точного редактирования, средний и большой. Выберем, например, средний.

2. Рамка курсора (5) перемещается по горизонтали при нажатии левой или правой клавиш (3); вверх и вниз – правыми верхней и средней клавишами (4). Установите курсор на область редактирования.

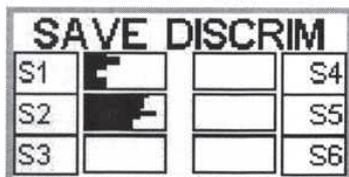
3. Нажмите левую среднюю клавишу изменения для выбора цвета курсора (2). Цвет курсора – белый, прием цели. Черный – игнорировать цель. Выберем, например, черный. Квадратик (2) будет перечеркнут.

4. Перемещая рамку, Вы будете закрашивать маску черным цветом. Чтобы изменить цвет редактирования, снова нажмите среднюю левую клавишу, пока в квадратике (2) не появится галочка. Для остановки



редактирования и перемещения курсора на другое место нажмите эту же клавишу, чтобы квадратик остался пустым.

### Сохранение маски



После того, как Вы создали свою маску, можете сразу начать с ней работу. Для этого нужно выйти из режима редактирования, нажав клавишу Detect на передней панели управления.

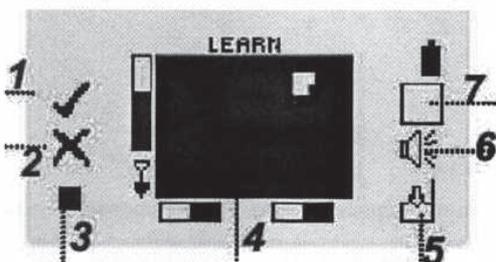
Чтобы сохранить созданную вами маску, войдите снова в меню, нажав клавишу Menu - Save Disc и выберите любую из шести S1-S6 ячеек для сохранения масок. В дальнейшем Вы сможете воспользоваться этой маской, выбрав ее из меню. Menu-Select-S1-6.

### Обучение детектора.

#### LEARN – Настройка детектора на определенную цель.

Этот раздел научит Вас, как создать маску дискриминации конкретно на выбранные Вами цели. Например, создать маску для обнаружения только крупных целей, таких как клад.

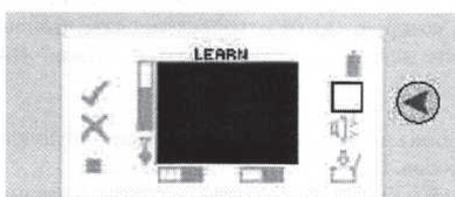
Иногда охотникам за сокровищами необходимо найти определенную цель, например, редкую монетку среди прочего хлама. Вам необходимо положить цель на участок поиска и провести детектором над этой целью. Детектор создаст маску дискриминации под эту цель. Вы можете сохранить ее в памяти и использовать в дальнейшем.



1. Прием цели. Включить запись характеристик цели. Для создания светлой области маски дискриминации.
2. Игнорирование цели. Включить запись характеристик цели. Для создания черной области маски дискриминации.
3. Размер курсора для создания маски.
4. Маска дискриминации. Черная область игнорирования, белая прием цели.
5. Запись созданной Вами маски дискриминации.

6. Регулировка звука.

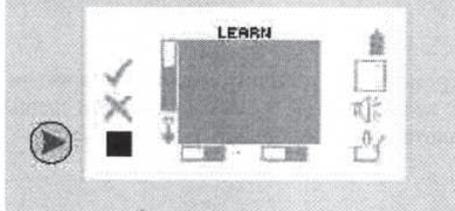
7. Позволяет подготовить поле для создания маски дискриминации. Все поле черное или все поле белое.



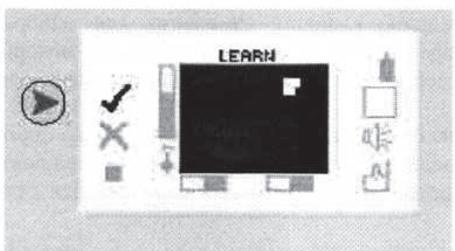
Войдите в меню Discrim и выберите меню LEARN (редактировать). **Menu > Discrim > LEARN**

Проверьте участок земли, где Вы хотели бы положить цель для настройки детектора, чтобы удостовериться в том, что не имеется никаких других целей в земле. Положите цель на землю.

Подготовка поля для создания маски дискриминации. Нажмите верхнюю правую клавишу изменений напротив квадрата. Маска станет абсолютно черной, и детектор не будет принимать цели. Если вторично нажать эту же клавишу, маска станет белой и будет принимать все цели.



Когда экран черный, убедитесь, что нет помех. При неподвижной катушке цели указатель должен оставаться неподвижным. Если помехи есть, постарайтесь от них отстроиться в режиме **Noise**, или уменьшите чувствительность **Sensitivity**, или перейдите на другое место.

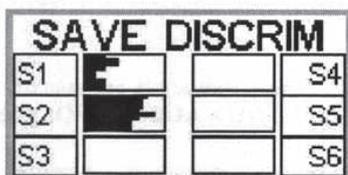


Выберите размер курсора для создания маски левой нижней клавишей (3).

Верхней левой клавишей «Прием цели» (1) включите запись характеристик цели для создания светлой области маски дискриминации.

Не торопясь проведите катушкой над целью. На черной маске экрана будут высвечиваться белые зоны приема цели. Проводя катушкой над целью, изменяйте расстояние между катушкой и целью (глубину) до тех пор, пока сигнала от цели не будет поступать.

Нажмите еще раз верхнюю левую клавишу для остановки записи. Маска для этой цели создана. Если Вы имеете больше чем одну цель, повторите процедуру 3-7 для каждой цели.

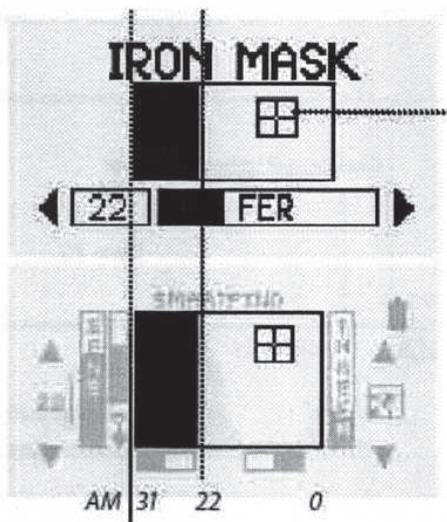


#### Сохранение маски

После того как Вы создали свою маску, можете сразу начать с ней работу, выйдя из режима редактирования и нажав клавишу Detect на передней панели управления.

Чтобы сохранить созданную Вами маску, войдите снова в меню, нажав клавишу Menu - Save Disc и выберите любую из шести S1-S6 ячеек для сохранения масок. В дальнейшем Вы сможете воспользоваться этой маской, выбрав ее из меню. Menu-Select-S1-6.

#### Iron Mask – Железная маска дискриминации



Клавиша *Iron Mask* на передней панели управления позволяет Вам быстро переключаться между двумя способами обнаружения: «все металлы» или «дискриминация», а также настроить детектор на чувствительность к железным целям.

Первое нажатие кнопки *Iron Mask* позволяет настроить чувствительность к железным целям. Эта настройка полезна, если Вам необходимо обнаруживать, например, железные наконечники стрел и другие, весьма крупные железные цели, но нет необходимости выкапывать мелкие гвоздики и железки. Для этого отрегулируйте маску в положение 30 или 29.левой кнопкой увеличивается чувствительность на железные цели, правой – уменьшается. Экспериментальным путем вы можете самостоятельно отрегулировать эту маску конкретно под крупность желаемых железных целей или по проводимости цветного металла.

При повторном нажатии Iron Mask дисплей переключает в графический режим Smartfinds с учетом сделанных настроек.

Повторное нажатие клавиши Iron Mask отключает сделанные Вами настройки железной маски и возвращает в режим дискриминации в предыдущий режим Smartfinds.

Маленькая полоска над клавишей *Iron Mask* будет напоминать, включен или нет этот режим.

#### RECOVERY- звуковой отклик от цели

Настройка Recovery позволяет установить скорости и четкость звукового отклика от цели для глубоких или очень мелких целей. MENU > OPTIONS > RECOVERY.



FAST - быстро

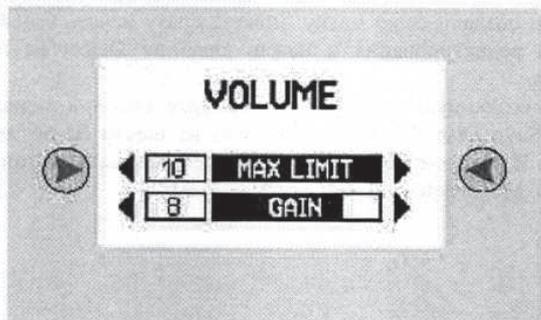
Выбирая эту установку, детектор будет реагировать быстрее на полученные сигналы от цели, но дискриминация может быть немного менее точная. Использование настройки Fast предпочтительна в замусоренных областях, где желаемые цветные цели могли скрываться рядом с железными объектами.

### DEEP - глубоко

Эта установка затрагивает только слабые целевые сигналы, усиливая их, чтобы позволить идентифицировать глубинную цель. Эту установку рекомендуется использовать на мало замусоренных участках поиска. С этой установкой реакция на цель будет несколько замедлена из-за более детальной обработки целевого сигнала.

Совместное использование FAST и DEEP позволяет усилить слабый сигнал от глубинных и мелких целей время ответа от цели будет стандартное. Дискриминация несколько ухудшится.

### Регулировка звука VOLUME



VOLUME – громкость звука, подаваемая детектором при обнаружении цели.

Вы можете отрегулировать громкость сигнала от цели по вашему усмотрению. MENU > AUDIO > VOLUME

Чем глубже цель, тем звук более мягкий; в процессе выкапывания цели, по мере приближения к ней, звук становится более громким.

При сильном ветре и рядом работающей техникой рекомендуется использовать наушники. Это позволит не пропустить слабый отклик от глубинной и маленькой

цели и продлить жизнь батарей.



### Усиление сигнала Gain



Увеличение объема звука

### Menu > Audio > VOLUME > GAIN

#### Увеличение объема звука

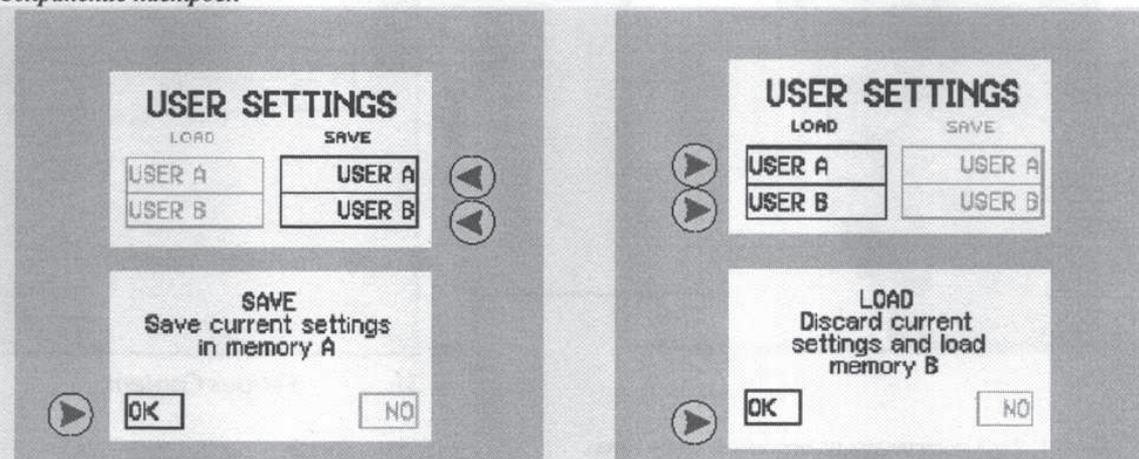
Этот параметр влияет на то, как детектор усиливает звук по отношению к силе исходящего от цели сигнала.

Из рисунка видно, что при установке звука на 1 издаваемый звук будет пропорционален силе сигнала на всем диапазоне сигналов. На основе этого и на показании глубины может быть выведена некоторая информация о размере объекта. Следует отметить, что в этом случае слабые исходящие сигналы будут выдавать и слабые аудио ответы. При установке параметра GAIN на 5 сигнал (аудио ответ) будет частично усилен. Сигналы от слабых до средних будут давать пропорциональные ответы. Однако, сильные исходящие сигналы будут звучать не на много громче, чем сигналы средней силы, потому что звук достиг своего максимального предела (см. рис.)

С другой стороны, при установке этого параметра на 10 все сигналы, кроме самых слабых, будут усиливаться до максимально предельного звукового ответа. В этом случае нельзя будет сделать вывод о силе сигнала и размере объекта, а позволит услышать только исходящие слабые сигналы.

Установка GAIN в максимальное значение 10 полезна при обнаружении мелких целей.

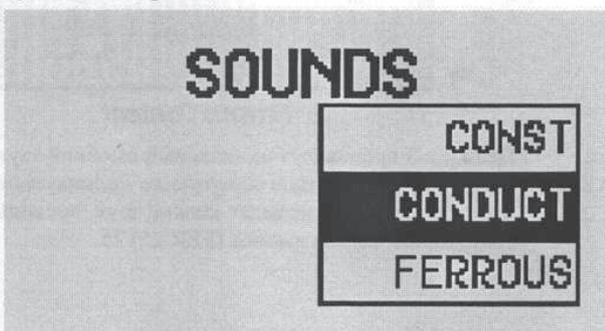
#### Сохранение настроек



Explorer SE предоставляет возможность сохранять все сделанные вами настройки, такие как громкость, пороговый тон, чувствительность и т.д. Вы начнете работу именно с теми настройками, с которыми работали в последний раз. Возможно, Вам это потребуется, если одним детектором вы работаете вдвоем или работаете на различных участках поиска – старая деревня и берег пляжа. Также Вы можете использовать собственные настройки как альтернативу завод настройкам. Даже при перегрузке детектора Ваши настройки будут сохранены, включая маску дискриминации.

Сохранение настроек доступно из меню MENU > USER > USER SETTINGS.

#### Звук - идентификация тона



#### MENU > AUDIO > SOUNDS

Эта настройка дает возможность изменить тональность целевого отклика. Это может быть полезно в идентификации целей, расположенных близко друг к другу. Настроить изменение звукового отклика от железной составляющей и от проводимости цели, или сделать плоский звук четким, но не разделяющим цели на металлы. Чтобы научиться пользоваться этой настройкой, рекомендуем поэкспериментировать с различными целями в режиме «все металлы» – Iron Mask

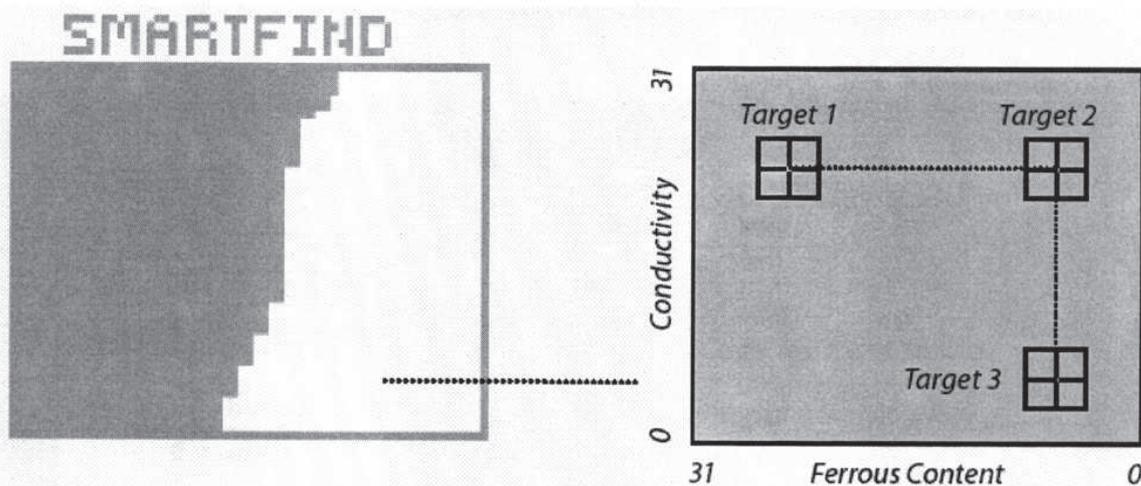
### CONST – ОТКЛЮЧЕНИЕ МНОГОТОНАЛЬНОСТИ

При выборе CONST металлодетектор издает одинаковые звуки независимо от типа металла и железной составляющей. Эта настройка пригодится тем, кто ищет весь металл без исключения.

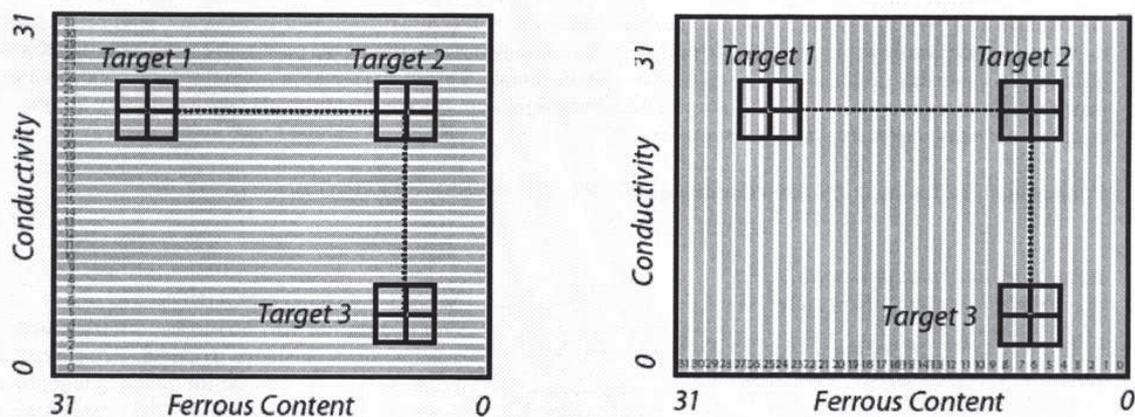
### CONDUCT - многотональный отклик от цели

Заводская настройка. Металлодетектор подает сигнал, меняющийся в зависимости от размера и проводимости цели – вертикальная ось экрана. Высокий тон сигнала обозначает большой объект с высокой проводимостью. На экране крестик вверху шкалы Smartfind или по цифровой индикации – 31. Низкий тон сигнала обозначает маленький объект с низкой проводимостью. На экране крестик внизу шкалы Smartfind или при цифровом показе – 1. Эта настройка рекомендуется для охотников за монетами и пляжного поиска.

**FERROUS** (горизонтальная ось экрана Smartfind или начало шкалы в цифровом показе). Низкий тон обозначает «очень железный» объект. На экране крестик слева в числовом показе FER – большое число. Высокий тон обозначает цель из цветного металла с низким содержанием железа. На экране крестик правее в числовом показе FER – маленькое значение. Эта настройка рекомендуется охотникам за сокровищами и археологам.



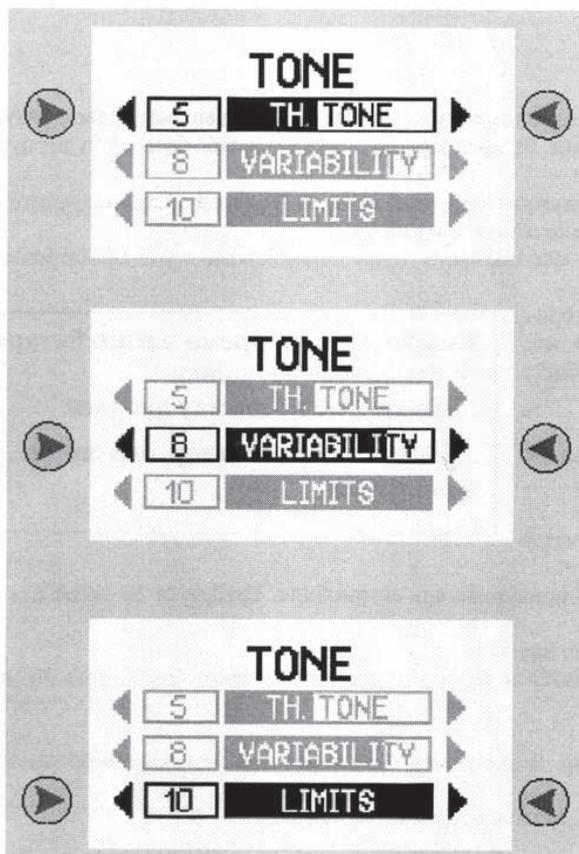
Цели 1, 2 и 3 произведут идентичный ответ тона.



Цели 1 и 2 произведут идентичный высокий звук, поскольку их проводимость одинаковая (COND 23).  
Цель 3 произведет низкий звук, поскольку проводимость у нее ниже (COND 5).

Цели 2 и 3 произведут одинаковый высокий звук, поскольку их железное содержание - одинаковое (FER 6).  
Цель 1 произведет низкий звук, поскольку содержание железа высоко (FER 25) 25.

### Audio настройки звука



Регулировка характеристик сигналов металлодетектора при обнаружении цели **Menu > Audio > TONE**

Необходимо поэкспериментировать с установками этого параметра и очень внимательно слушать вариации тона во время поиска. Рекомендуется потренироваться при помощи тестовых предметов с различной проводимостью.

#### **Threshold tone - Пороговый Тон**

Рекомендуется устанавливать пороговый тон таким образом, чтобы Вы постоянно слышали ровный гул. Громкость надо установить так, чтобы этот гул не раздражал Вас при поиске.

#### **Variability - Изменение тона звукового сигнала.**

Этот параметр показывает, насколько будет меняться тон звукового сигнала в зависимости от проводимости объекта.

Установка на 16 дает существенное изменение тона звукового сигнала у разных целей. Установка на 1 дает минимальные изменения высоты тона звукового сигнала. Варьирование высоты тона в зависимости от проводимости объекта существенно облегчает идентификацию целей, которые находятся близко друг от друга.

#### **Limits - Пределы**

Устанавливает предел высоты звука. Рекомендуется устанавливать как можно выше. Установка на 1 обеспечит выдаваемые сигналы только низкого тона.

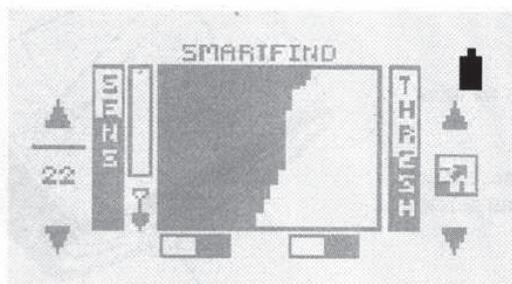
Установка на 10 будет давать как очень высокие, так и низкие по тону сигналы.

### Регулировка контрастность дисплея CONTRAST



Информация на жидкокристаллическом мониторе может быть трудно читаема в солнечную или пасмурную погоду. Вы можете установить контрастность дисплея удобную для вас через меню **MENU > OPTIONS > CONTRAST**

### Питание.



Exploger SE поставляется с боксом для 8 щелочных (алкалиновых) батарей типа AA. Питание 12 вольт.

#### **Время работы**

На алкалиновых батареях или аккумуляторе NiMH 1600 мАч Exploger будут работать около 16 часов, на аккумуляторе NiMH 1800 мАч около 20 часов без выключения.

**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** NiMH аккумуляторы могут

подзаряжаться в любое время, пока детектор не используется. Нет ограничения по времени заряда аккумулятора. Нет эффекта памяти

### Уровень заряда батареи

**Визуальный признак** – индикатор заряда батареи находится на экране детектора в верхнем правом углу. Если значок батарей будет полностью заштрихован, значит, батарея заряжена. Когда символ батарей будет пустым, детектор подаст звуковой сигнал.

**Звуковой признак** – когда щелочные или NiMH аккумуляторы приблизились к разряду, Explorer подаст звуковую трель. Это значит, у Вас осталось несколько минут для работы.

**ОБРАТИТЕ ВНИМАНИЕ:** рекомендуются использовать только высококачественные щелочные или алкалиновые батареи.

Explorer может комплектоваться NiMH аккумулятором 1600 а/ч, который подзаряжается от сети 220В или автомобильного прикуривателя 12В. В боксе запечатаны 8 аккумуляторов размера AA.

**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** перед удалением аккумулятора убедитесь, что детектор выключен.

1. Выньте аккумулятор из рукоятки детектора.
2. Вставьте штекер зарядного устройства в гнездо зарядки аккумулятора.
3. Включите зарядное устройство в сеть 220В или прикуриватель автомобиля. Требуется 16 часов для полной зарядки аккумуляторов.
4. Зарядив аккумулятор, вставьте бокс в рукоятку до щелчка.
5. Для восстановления аккумулятора Вашего автомобиля запустите двигатель и дайте поработать 30 минут на оборотах, выше холостых.

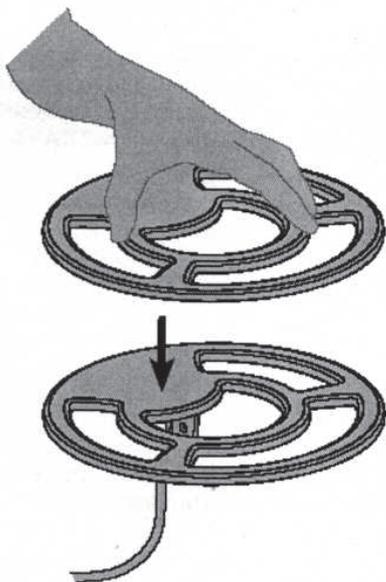
**ПРЕДОСТЕРЕЖЕНИЕ:** не вскрывайте аккумулятор. В противном случае Minelab снимает с себя гарантийные обязательства на это изделие.

Зарядное устройство для аккумуляторов не будет заряжать щелочные батареи.

### Как увеличить время жизни батарей?

- Используйте наушники
- Выключите подсветку дисплея
- Выключайте детектор, если его не используете.

### Защитное покрытие катушки



Катушка защищена специальным пластмассовым защитным покрытием от повреждений и износа.

От долгого использования защитное покрытие катушки неизбежно исшаркивается о грунт и камни, поэтому необходимо своевременно менять защиту катушки. Не допускайте износ самой катушки. Покрытие легко снимается. Периодически снимайте покрытие и удаляйте скопившиеся под ним песчинки. Катушка водонепроницаемая. Приобрести защитное покрытие можно, связавшись с нами по электронной почте или на нашем сайте [www.minelab.com.ru](http://www.minelab.com.ru)

### Защитный чехол на блок управления

Защитный чехол на блок управления предохраняет от пыли, грязи и капель дождя, а самое главное – защищает от царапин экран детектора. Поставляется отдельно.

